

1. La Competición

1.1 Los partidos se jugarán de acuerdo a las Normas del Juego del Fútbol, como se establece en el Consejo Internacional de Fútbol.

1.2 Organización de la Competición

1.2.1 La competición la organizará el comité organizador de deportes de la isla anfitriona, juntamente con el Comité Ejecutivo.

1.2.2 La competición la controlará el comité de deportes en coordinación con el Comité Técnico de fútbol.

1.2.3 El Comité Ejecutivo tendrá poder para aplicar, ejecutar y hacer cumplir las normas de la competición y, juntamente con el Comité Técnico, tendrá también jurisdicción sobre cualquier asunto en relación con la competición.

1.2.4 El Comité Ejecutivo juntamente con el Comité Técnico designará a un tribunal de apelación y tomará las decisiones en caso de disputas, protestas y quejas.

2. Calificación de los jugadores

2.1 Los jugadores deberán estar registrados en un Club de Fútbol afiliado a una Asociación Nacional reconocida.

3. Representación de las islas

3.1 Cada isla participante puede nombrar a un equipo de no más de 20 jugadores, a los que se le asignará un número que no podrá ser modificado durante la competición.

4. Colores del equipo

4.1 Cada equipo competidor registrará su primer y segundo color por orden de preferencia, así como el diseño del material 30 días antes del comienzo de la competición.

4.2 En el caso de que haya coincidencia de colores entre dos equipos, cambiará el segundo equipo nombrado en el sorteo.

5. Material de los jugadores

5.1 El material de los jugadores obedecerá a las Normas del Juego de la Asociación de Fútbol.

6.1 La Competición

6.1.1 La primera etapa de la competición se jugará basándose en una liga, en la que los equipos se dividirán en grupos. Cada equipo jugará un partido contra cada uno de los otros equipos en su grupo. El equipo ganador sumará 3 puntos. En el caso de un empate se sumará un punto.

6.1.2 En el caso de que algunos de los equipos cuenten con la misma puntuación en cualquier puesto en su Grupo, el/los equipo(s) con una diferencia de goles superior (goles marcados menos goles encajados) contará con la ventaja sobre los contrarios.

6.1.3 En el caso de que la diferencia de goles sea la misma, el equipo que haya marcado más goles se colocará en situación preferente. En el caso de que la diferencia de goles y los goles marcados sea la misma, tendrá ventaja el/los equipo(s) con la media de goles superior. La media de goles se calculará dividiendo los goles marcados entre los goles encajados, pero si ninguno de los dos equipos encaja ningún gol, ganará el equipo que haya marcado un mayor número de goles. Si la media de goles es la misma, el resultado del/de partido(s) entre los equipos empatados determinará el puesto de los Grupos. En el caso de que éstos también estén empatados, los puestos se decidirán por medio de un sorteo.

6.1.4 En el caso de que se abandone el partido por las condiciones meteorológicas o que se aplase debido al mal estado del campo, el Comité Ejecutivo procurará, en la medida de lo posible, que el partido se juegue de nuevo. En el caso de que no sea posible, durante los partidos de los Grupos, el Comité Ejecutivo concederá un punto a cada equipo o decidirá los puestos por medio de un sorteo.

6.1.5 En el caso de que se abandone el partido debido a la conducta de uno o ambos equipos o de los seguidores, el Comité Ejecutivo tomará la decisión pertinente y contará con el poder para decidir el resultado del partido.

- 6.1.6 Cualquier equipo que no cumpla con las obligaciones establecidas perderá el derecho de participar en el partido, el cual puede ser concedido al equipo contrario si así lo decide el Comité Ejecutivo.
- 6.1.7 Los ganadores de los Grupos jugarán para ganar los puestos de oro y plata, y los dos siguientes clasificados jugarán un play off en el que se disputarán el bronce y el cuarto puesto. Se jugarán otros partidos para decidir los puestos restantes de los Grupos.
- 6.1.8 El Comité Ejecutivo tendrá el poder de modificar el formato de la competición una vez se conozca el número final de equipos participantes.

6.2 Duración de los partidos

- 6.2.1 Todos los partidos de los Grupos durarán cuarenta y cinco minutos cada parte.
- 6.2.2 En todos los partidos clasificatorios, cada parte durará 45 minutos, con una prórroga de 15 minutos cada parte, en caso de un empate.
- 6.2.3 Si tras la prórroga los equipos siguen empatados se resolverá el partido mediante penaltis.
- 6.2.4 El descanso no excederá los 15 minutos, a no ser que el árbitro lo consienta.

6.2.5 Decisión por penaltis

- 6.2.5.1 Los penaltis que resolverán el partido se celebrarán de conformidad con "*International Board Decision "Knock-Out Competition - Obtaining a Result"*". Tal y como rigen "Las Normas del Juego" se chutarán desde la línea de penalti.

6.3 Relación de los componentes del equipo

- 6.3.1 Cada entrenador del equipo será el encargado de entregar la relación del partido al árbitro máximo 30 minutos antes del comienzo del partido, indicando el número de camiseta y el nombre de los titulares así como los números y nombres de los miembros restantes del equipo. No se hará ningún cambio a los equipos sin consultar a los dos entrenadores de los equipos en presencia del árbitro del partido antes del comienzo del mismo.

6.4 Sustitutos

- 6.4.1 Conforme a la Ley 3 y sujeto a la norma relacionada con los penaltis, se dispondrá de un máximo de 7 reservas, pudiendo realizar un máximo de 3 substituciones.

6.5 Informe de los resultados

- 6.5.1 Cada entrenador de los equipos se encargará de rellenar una ficha de resultados del partido indicando los jugadores que han participado, los goleadores y el resultado del partido. Se deberá entregar al árbitro del partido, como máximo, 20 minutos después del final del partido.
- 6.5.2 Al finalizar el partido el árbitro informará al Comité Ejecutivo sobre el resultado de cada partido, acordando y entregando las fichas de resultados del partido.

7 Oficiales de la competición

- 7.1 Todos los árbitros serán miembros activos de la Clase Uno. El Comité Ejecutivo será quien les asignará los partidos. No se pagará ninguna cuota de los partidos ni gastos a los árbitros ni a los asistentes de árbitro.
- 7.2 Dichos árbitros procederán de territorio neutral. En la medida de lo posible, cada isla proporcionará un árbitro de Clase Uno.
- 7.3 Los Asistentes de árbitro serán árbitros que estén registrados en la Asociación Anfitriona de Fútbol (*Host Football Association*), o un árbitro invitado por otras islas que compiten a los que el Comité Ejecutivo les asignará el partido.
- 7.4 Los Árbitros y los Asistentes de árbitro se personarán en el campo una hora antes del comienzo del partido.

8. Protestas y quejas

- 8.1 Todas las dudas que tengan que ver con la interpretación de las normas se dirigirán al Comité Ejecutivo, pero ninguna objeción relacionada con las dimensiones del campo u otros accesorios serán resueltas por el Comité Ejecutivo, a no ser que la protesta se dirija al árbitro antes del comienzo del partido.
- 8.2 Toda protesta o queja que tenga que ver con un partido de la competición en particular se entregará por escrito al Secretario/a del Comité Ejecutivo como máximo 2 horas tras el final del partido.

8.3 Las protestas o quejas serán estudiadas por el Presidente del Comité Ejecutivo, el/la Secretario/a y por tres representantes de territorios neutrales elegidos por el Comité Ejecutivo.

9. Trofeos

9.1 Las medallas de Oro, Plata y Bronce serán otorgadas a los equipos que hayan quedado en primera, segunda y tercera posición, respectivamente.

10 Normas de la Competición

10.1 Las Normas de la Competición son vinculantes para los equipos que participen.

11 Mala conducta

11.1 El jugador que sea expulsado del campo (tarjeta roja) automáticamente no podrá jugar en el siguiente partido, sobre lo cual se informará a la Asociación Anfitriona de Fútbol la cual, tras analizar el/los informe(s) de mala conducta, podrá modificar la suspensión. Todos los casos de mala conducta dentro del campo de juego serán remitidos a la asociación nacional pertinente.

11.2 El jugador que durante la competición reciba dos sanciones (tarjetas amarillas), no podrá jugar en el siguiente partido. Se informará a la Asociación Anfitriona de Fútbol.

12 El balón

12.1 Se utilizarán balones de tamaño Cinco. Los proporcionará el Comité Ejecutivo.